



Sous-tension Serious game

Eco-SESA
Promising
IAE Grenoble

Présentation

Les étudiants du Master Management de l'Innovation de l'IAE ont développé, dans le cadre du Labo des Possibles® (Promising) en partenariat avec Eco-SESA en 2018, un serious game mettant en situation un collectif en autoconsommation collective.

Un premier prototype du jeu est fonctionnel.

Objectifs

- Sensibiliser aux problématiques de décision collective et de répartition de la consommation en fonction de la production d'énergie
- Préparer à la définition de la clé de répartition d'énergie

Fonctionnement

Les joueurs se mettent dans la peau d'habitants d'un bâtiment en autoconsommation collective, chacun ayant ses propres contraintes de consommation au cours de la semaine. Chaque jour, la production d'énergie est tirée au hasard et les habitants doivent se répartir collectivement sa consommation.

En savoir plus ?

Pour en savoir plus, tester le jeu voire réfléchir à un co-développement adapté à votre situation, contacter : cdp.ecosesa@univ-grenoble-alpes.fr

